

Modules TraAM - Concevoir un Escape Game **pour expliquer et combattre le cyberharcèlement à l'aide de la cyber sécurité.**

Descriptif

Cette formation vous propose de découvrir :

L'intérêt d'un Escape Game pédagogique,

Ce que cela apporte aux élèves et à nos cours,

Comment le concevoir, de sa planification à sa construction.

Objectifs visés

- *Expliquer la philosophie d'un Escape Game pédagogique expliquant le cyberharcèlement*
- *Montrer quel est son intérêt pour la 1ere BAC PRO CIEL (Bloc 3 Cyber sécurité)*
- *Apporter des ressources et des outils simples pour une première élaboration de ce projet*

Mise en œuvre

Parcours à réaliser sur 7 heures, en cours d'Anglais et en demi-groupe de 12 élèves : 2nd MTNE

En salle multimédia avec ENT et MADMAGZ comme ressources + divers outils numériques (software et hardware).

Formation

Activité en co-animation : Un professeur d'Anglais et un professeur du groupe numérique disciplinaire (GND)

Origine

TraAM STI 2023-2025 (sur l'année 1)

Participants

M. FERRERO Franck IAN STI et pilote du GND en co-animation et en synchrone avec les acteurs du projet.

Validé par

Walter DI PILLA IEN STI Référent du TraAM